

Fiche Métier

CHEF-FE DE PROJET INFORMATIQUE

(maître d'œuvre)

COMPÉTENCES

Savoirs

- Connaissances méthodologiques (analyse informatique)
- Connaissance des techniques de gestion de projet
 - Notions en programmation
- Notions fonctionnelles du domaines d'application des projets

Capacités

(savoir-faire et savoir-être)

- Animer et fédérer une équipe
- Traduire une demande globale
- Respecter les contraintes de délais et s'organiser en conséquence
 - Décider et à faire-faire
 - Écoute
- Aptitudes relationnelles
 - Diplomatie
- Adaptabilité à des technologies à évolution rapide

MISSION

Assurer la responsabilité de la conception, de la mise en place et de l'animation de projets pour répondre à des commandes d'applications informatiques dans le respect des contraintes de coût et de délais

ACTIVITÉS

ANALYSE

- Analyser la demande d'application informatique et la traduire en projet (actions, temps de travail, budget...)
- Rédiger et argumenter une proposition technique et financière
La soumettre au client
- Mettre en place un ou plusieurs comités de pilotage constitués de décideurs, d'utilisateurs...
- Rédiger le cahier des spécifications précisant les fonctions développées, les bases de données à utiliser, les écrans, le planning détaillé des actions et des réunions...
- Déterminer les compétences (internes ou externes) nécessaires pour constituer l'équipe qui travaillera sur le projet (ex : analystes-programmeurs-euses, experts-es techniques, formateurs-trices, graphistes...)

DÉVELOPPEMENT

- Communiquer aux analystes-programmeurs-euses les cahiers de spécifications
- Organiser le travail de l'équipe et l'encadrer
- Mettre en œuvre la réalisation et la suivre scrupuleusement sur le plan technique, financier et des délais
- Résoudre les problèmes techniques qui se posent dans la réalisation du projet

VALIDATION

- Faire tester les applications chez le client au fur et à mesure de leur réalisation et faire modifier si besoin
- Livrer le produit dans sa globalité, le faire tester par le client et faire réaliser des correctifs si nécessaire
- Rédiger les documents accompagnant le produit (prise en main, mode d'emploi...) avec les membres de l'équipe
- Organiser ou faire organiser des sessions pour former les utilisateurs

(suite au verso)

Fiche Métier

CHEF-FE DE PROJET INFORMATIQUE

(maître d'œuvre)

ACTIVITÉS

POUVANT ÊTRE ASSOCIÉ-ES AU MÉTIER

- Gérer le personnel de l'équipe projet (entretiens individuels, formation, rémunération..)
- Prévoir les besoins en moyens humains et techniques pour les projets à venir

DANS LE CAS DE L'EXERCICE DU MÉTIER DANS UN CADRE COMMERCIAL (CHEZ UN PRESTATAIRE TYPE SSII)

- Négocier avec le commercial la proposition technique et financière quand celle-ci est refusée par le client
- Défendre la proposition de projets avec le commercial, dans le cadre des appels d'offre
- Intervenir chez le client en avant-vente du projet, avec le commercial, pour bien comprendre les besoins
- Présenter au client le cahier des spécifications, le faire valider et signer
- Proposer des prestations de type « conseil » au client

ENVIRONNEMENT DU MÉTIER

Localisation

Service informatique du secteur public ou privé, entreprises de conception de logiciels informatiques

Particularités du métier / Conditions de travail

- En relation avec tous les métiers de l'entreprise/organisme, y compris la direction
- Pour la maintenance de l'application : prise en charge par le chef-fe de projet ou par un service spécifique
- Le/la chef-fe de projet peut être maître d'œuvre d'un des sous-ensembles d'un projet de grande envergure.
- Le métier de chef-fe de projet informatique peut aussi s'exercer comme maître d'ouvrage.

Évolutions professionnelles

- Directeur-trice de projets de grande envergure, chef-fe de département, responsable de service informatique, consultant-e/conseiller-ère
- Changer de domaine d'application des projets